

ATELIER Hors-les-murs

Toute une histoire en une image !

CM1-CM2



Raconter l'histoire d'un personnage en une seule image par la représentation d'objets réels ou de symboles caractéristiques de son univers, son caractère, ses goûts, ses engagements ...



L'atelier d'arts plastiques au sein de votre classe nécessite en amont l'étude et l'analyse de l'oeuvre de référence *Portrait équestre de Madame de Saint-Baslemont* de Claude Deruet !

> Voir fiche oeuvre et ressources numériques



ATELIER -Matériel nécessaire

Par élève :

- 1 feuille A3 blanche de papier à dessin type canson (180 ou 224 gr)
- 1 feuille A4 de couleur (80 ou 120 gr)
- 2 feuilles A4 blanches (80 gr)
- 1 crayon de papier
- 1 feutre noir à pointe fine
- ciseaux
- colle en bâton



Objectifs

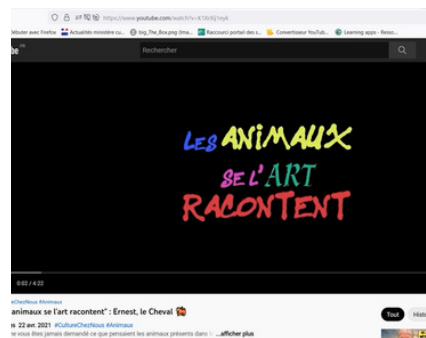
- Décrypter une image et en identifier les intentions
- Comprendre la représentation du récit dans l'oeuvre de référence: une narration condensée de différents événements figurés au sein d'une même image
- Aborder l'image comme arme de propagande
- Développer différentes formes de représentation pour évoquer une idée: simplification, réalisation de signes graphiques (symboles, pictogrammes, émojis)
- Faire des choix, manipuler, assembler et coller des scènes de récits



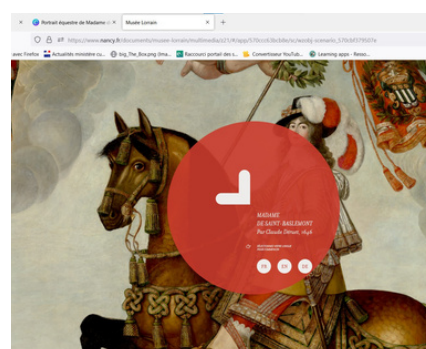
Pour enrichir les références, images et informations autour des personnages que les enfants seront amenés à mettre en scène, vous pouvez rassembler de la documentation ou préparer une petite sélection d'ouvrages qui les évoquent (notamment pour ceux qui sont inconnus des enfants).

Liste des personnages proposés :

Marie Curie, Marie Marvingt, Cléopâtre, Serena William, Picasso, Niki de Saint-Phalle, Ulysse, Sherlock Holmes, Harry Potter, Alice au pays des merveilles,



Série You Tube "Les animaux se l'art racontent"



Multimédia sur l'oeuvre (visuels en HD, points d'intérêts, infos..)

